

REGULAMIN KONKURSU „Typowanie za EA FC 26”

Organizatorem konkursu jest Wisła Płock S.A. z siedzibą w Płocku, przy ul. Łukasiewicza 34.

1. Celem konkursu jest budowanie pozytywnych relacji z kibicami.

2. Czas trwania konkursu:

od 3.05.2026 r. godz. 14:00 do 3.05.2026 r. godz. 17:30.

3. Zasady uczestnictwa w konkursie:

- konkurs adresowany jest do wszystkich zainteresowanych,
- chęć udziału w konkursie zgłasza się poprzez wstawienie komentarza pod konkursowym postem na Facebooku,
- jeśli żaden z *Nafciarzy* nie wpisze się na listę strzelców, mecz zakończy się bezbramkowym remisem lub jako pierwszy padnie samobój, konkurs pozostaje nierozstrzygnięty.

4. Wyrażenie zgody uczestnika konkursu na przetwarzanie danych osobowych:

Przystąpienie do konkursu będzie traktowane jako wyrażenie zgody uczestnika konkursu na przetwarzanie jego danych osobowych, takich jak imię i nazwisko, wraz ewentualnym z umieszczeniem tych danych na stronie internetowej Wisły Płock, S.A., oraz adres zamieszkania.

5. Nagroda:

Gra komputerowa EA FC 26 na wybraną platformę (PS5 lub XBOX) w postaci kodu do wykorzystania.

6. Wyłonienie zwycięzcy:

Zwycięzcą konkursu zostanie osoba, która jako pierwsza poda prawidłową odpowiedź (poprawnie wytypuje nazwisko i minutę strzelca pierwszej bramki dla Wisły Płock). Przykład: *Łukasz Sekulski 20. minuta.*

Uwaga! Pod uwagę nie są brane gole strzelone w doliczonym czasie gry pierwszej i drugiej połowy.

7. Postanowienia końcowe:

Uczestnik przystępując do konkursu akceptuje niniejszy regulamin.